

Beszámoló

Ecsedi Grácia, Athén, 2026. 07.27. - 08.02.

A nyár végén Athénban jártam az Europass Teacher Academy „Innovative STEAM Teaching with AI, PBL, and Gamification” képzésén. A tanfolyam jó lehetőség volt arra, hogy a száraz tananyag helyett gyakorlati, interaktív feladatokon keresztül ismerjem meg a legújabb tanítási módszereket.

Tanárunk, Vasiliki Plati kifejezetten szellemes, változatos és gyakorlatorientált órákat tartott.

A nemzetközi tanárcsapat gyorsan megtalálta a közös hangot, így gördülékenyen tudtuk megismerni a STEAM-szemlélet alapjait. Lényegében a STEAM mindenütt ott van a hétköznapi életünkben, így egy nagyon fontos tudást fejleszthetünk ezekkel a projektekkel.

A képzés alatt rengeteg hasznos alkalmazást és digitális eszközt teszteltünk a gyakorlatban.

Kifejezetten jó tapasztalat volt kikerülni a megszokott tantermi keretek közül: egy parkban és egy könyvtárban tartott órákon átértük, mennyit ad hozzá a tanuláshoz a környezetváltozás. A Kotsanas Múzeumban pedig az ókori görög technológiákat ismertük meg a játékos, digitális feladatokhoz.

Kifejezetten sokat adott, hogy az AI-t a mindennapi felkészülést segítő eszközként használtuk, a gamifikáció és a külső helyszínek bevonása pedig remek ötleteket adott a diákok motiválására és az aktívabb tanórai részvételre.

A kint szerzett ötleteket szeretném megosztani a kollégákkal is, és lépésről lépésre beépíteni a saját tanítási gyakorlatomba, hogy a matematika és a természettudományok órái még közelebb kerüljenek a diákokhoz.

